



## Spielregeln

1. Es gelten mit einigen Veränderungen die offiziellen Miniregeln des DBB.
2. Die mu9, mu10, wu11, mu11 spielen 4-gegen-4. Die mu12, wu13 spielen 5-gegen-5.
3. Gespielt wird mit Bällen Größe 5. Jedes Team ist angehalten, sich eigene Bälle mitzubringen (Aufwärmen und Spiel).
4. Die Spielzeit beträgt 2 x 11 Minuten durchlaufend, keine Auszeiten, 2. Min. Halbzeitpause. Im Finale hat jedes Team 1 Auszeit pro Spiel!
5. Sprungball gibt es nur zu Beginn des Spiels (anschließend Richtungspfeil).
6. Bei Unentschieden in der Gruppenphase gibt es keine Verlängerung. Die Teams teilen sich die Wertungspunkte. In den Platzierungsspielen werden 2 Minuten Verlängerung gespielt bis zur Entscheidung, es wird ein Sprungball ausgeführt!
7. Spielerwechsel erfolgen in Spielunterbrechungen, d.h. kein fliegender Wechsel! Ein Blockwechsel ist nicht vorgeschrieben.
8. Ballübergabe an bzw. vom Schiedsrichter: Der SR checkt den Ball bei Einwüfen nach Ausball nicht. Die zum Einwurf berechnigte Mannschaft darf sofort weiterspielen. Die SR unterbrechen das Spiel nur, falls das falsche Team den Einwurf ausführen will oder wenn der SR einen selbstbestimmten Grund dafür hat. Nach Foul, Schrittfehler, Doppeldribbling, Sprungball etc. wird der Ball vom SR übergeben!
9. Persönliche Fouls: Jeder Spieler kann 4 persönliche Fouls begehen.  
Teamfouls: Ab dem 4. Teamfoul gibt es bei jedem weiteren Foul einen Punkt für das gefoulte Team, keine Freiwürfe.
10. Foul in der Korbaktion:
  - a) Ein Foul im Korbwurf ohne Treffer = 1 Punkt, d.h. keine Freiwürfe und Ballbesitz Angreifer nächst dem Foulgeschehen (Einwurf).
  - b) Ein Foul im Korbwurf mit Treffer = 3 Punkte („2 and one“), d.h. keine Freiwürfe und Einwurf für die zuvor verteidigende Mannschaft.

11. Es ist nur Mann-Mann-Verteidigung gestattet.
12. Blockstellen ist nicht erlaubt.
13. Getroffene Würfe außerhalb der Freiwurfzone zählen 3 Punkte.
14. Über die Platzierungen entscheiden:
  1. die erreichten Siegpunkte
  2. der direkte Vergleich
  3. die Korbdifferenz in der Gruppenphase
15. Sportliche Fairness: Wird ein Trainer oder Spieler während eines Spieles disqualifiziert, so gilt dies für das gesamte Turnier.

Hinweise:

Der Spielplan ist eng gesetzt und muss unbedingt eingehalten werden! Alle Spiele beginnen und enden gleichzeitig. Bei Verzögerungen muss die kurze Warmup-Phase leider entfallen! Nutzt bitte den Platz zwischen den Spielfeldern oder ggf. freie Spielfelder zum Aufwärmen.

Infos & Ergebnisse findet Ihr online unter: [www.basketball-friedenau.de/mammut-cup](http://www.basketball-friedenau.de/mammut-cup)

Viel Spaß!